

附件 1

2021 年“领航杯”江苏省第六届青少年网络信息安全 应用能力竞赛规则

一、参赛对象

我省具有正式学籍的全日制高校学生，省教育厅负责对参赛学生进行资格审查。

二、组队要求

本次比赛为团队赛，每支参赛队伍限报 3 名参赛队员、1 名指导老师，不得跨校组队。每所高校参加选拔赛的队伍数不限，但每校仅限 1 支队伍入围决赛。高校在不同城市的校区视为不同高校，可分别组队参赛并具有入围决赛的资格。

三、竞赛流程

（一）线上选拔赛

1. 竞赛模式

采用 CTF 竞技挑战模式，竞赛中涉及到的攻防知识点包括 Web 安全、杂项、加解密、逆向分析等知识技能。凡成功报名取得参赛资格的队伍均可通过互联网参加线上选拔赛；所有赛题根据比赛进度和解题情况陆续公开；赛题采用提交 Flag 方式解答，可多次尝试；线上选拔赛结束后，本科组和高职组均是排名前 25 名的队伍于 6 小时内提交详细解题过程。

2. 计分规则

所有参赛队初始分为 0，最终得分根据本队解出赛题的分值进行累加计分；赛题可以多次尝试答案，答错次数不影响得分；优先解出题目的前三名队伍额外加本题当前分值的 5%、3%和 1%。

（二）线下决赛

1.本科组

（1）竞赛模式

采用 AWD 攻防对抗混战模式。每个团队维护一个相同的系统环境（包含若干场景）；队伍系统环境上面会陆续给出相同的赛题，每个赛题有相同的旗（Flag）；比赛采用回合制，加固时间为 30 分钟，以 15 分钟为一个回合，每回合会更新已放出服务的旗，旗仅在当前回合生效；赛题采用提交 Flag 的方式解答；队伍需要维护好自己的环境，宕机或被攻击都会被扣分。

（2）计分规则

采用回合积分制，每支队伍 3 道赛题，每道赛题有 2000 分的初始分；每回合内，如果团队能够维护自己的服务正常运行，则分数不会减少；如果一个赛题宕机或异常无法通过测试，则扣除该队该赛题 50 分；每回合内，某个团队的一个赛题被渗透攻击成功（被拿 Flag 并提交），则扣除该团队该赛题 20 分，攻击成功的战队则该赛题增加 20 分；每回合内，赛题异常和被拿 Flag 可以同时发生，即团队在一个回合内单个赛题可能会扣除分数 Check 分数 50 分和被攻击次数*20 分数，如队伍申请环境重置，则扣除该队该道题 50 分，每个赛题分值相同不会影响到其他赛

题；最终排名根据队伍最终得分确定。对于积分相同的团队，根据最先提交正确答案的时间先后确定最终得分。

3.竞赛环境

多支参赛队现场同台比赛，按照规则要求做题；比赛过程中开放内部局域网，比赛环境不提供互联网服务，也不允许选手自行开通无线互联网服务。

2.高职组：

高职组竞赛模式、记分规则同线上选拔赛，涉及到的攻防知识点包括后门植入、逻辑漏洞、反序列化漏洞、流量分析、二进制漏洞、逆向分析等知识。

所有参赛选手须自带笔记本电脑进行答题，过程中所使用的各类技术工具均由参赛选手自行准备。竞赛过程中全程采用“防作弊”技术实时监测，一经发现，取消参赛队参赛资格。